Esercizio di programmazione in linguaggio C#

**Anno bisestile**

*classe 3.za Inf. 2 – a.s. 2014-2015*

La regola del calendario gregoriano per la determinazione degli anni bisestili è la seguente:

|  |
| --- |
| « Un anno è bisestile se il suo numero è divisibile per 4, con l'eccezione degli anni secolari (quelli divisibili per 100) che non sono divisibili per 400. » |

Un modo semplice per sapere se un anno **è bisestile**:

* se è un anno **non secolare**, prendere solo le ultime due cifre e controllare se sono divisibili per quattro (04, 08, 12... fino a 96);
* se è un **anno secolare**, invece è bisestile se e solo se è divisibile per 400 (per esempio erano bisestili il [1600](https://it.wikipedia.org/wiki/1600) (16), il [2000](https://it.wikipedia.org/wiki/2000) (20), e lo sarà il [2400](https://it.wikipedia.org/w/index.php?title=2400&action=edit&redlink=1) (24), ecc.. Per verificarlo basta osservare se le 2 cifre precedenti lo 00 formano un numero divisibile per 4

**Esempi**: il 1896 e il 1996 sono entrambi **bisestili** (divisibili per 4);

il 1800 ed il 1900 **non sono bisestili** (non divisibili per 400);

il 1600 ed il 2000 sono **bisestili** (divisibili per 400);

NOTA: Il calendario gregoriano si applica dal [1582](https://it.wikipedia.org/wiki/1582)

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Visto quanto sopra, scrivere un programma in C# che:

* chieda all’utente di inserire in input un anno non inferiore al 1582 (proteggere opportunamente l’input)
* calcoli se l’anno è bisestile oppure no visualizzando un messaggio corrispondente